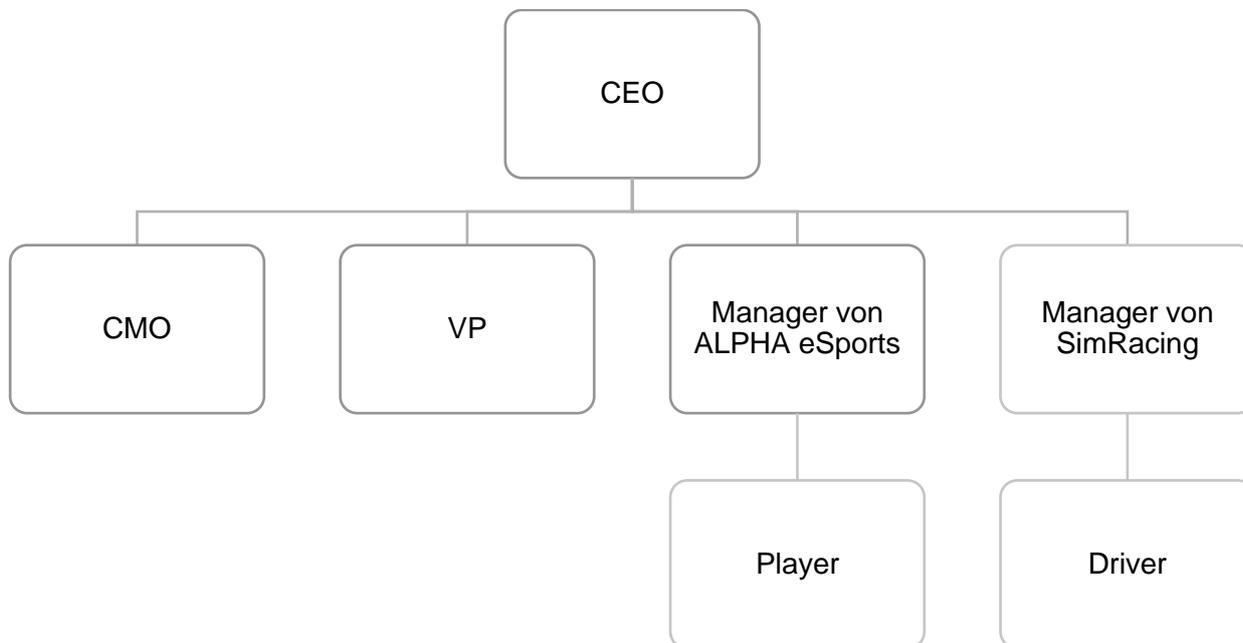


Team Aufteilung

Übersicht



Teampositionen und ihre Aufgaben

CEO = Chief Executive Officer

Tobias, Kaiser NERO

Der CEO ist die Spitze des Teams und ist für das gesamte Team verantwortlich. Er ist für die Politik, die strategische Ausrichtung & für außenstehende (Sponsoren, Finanzen, etc.) die Kontaktperson. Wichtige und große Projekte werden geplant und in Auftrag gegeben. Der CEO hat kein direktes Team untergestellt.

CMO = Chief Marketing Officer

Leo, Logic

Der CMO ist für den Marketingbereich, den grafischen Bereich sowie für die Öffentlichkeitsarbeit verantwortlich. Videos, Fotos und Meldungen/Veröffentlichungen in den sozialen Medien stehen unter der Beobachtung vom CMO. Derzeit gibt es kein Marketing Team, daher ist der CMO bis auf Widerruf alleine für diesen Bereich zuständig und verantwortlich.

VP = Vice President

Derzeit ist der Posten nicht vergeben (Stand: 08/2019)

Der VP unterstützt den CEO, den CMO und die Manager. Er ist vor allem für die Unterstützung verantwortlich, sodass die Routinearbeit erleichtert wird. Im Falle einer längeren Abstinenz springt der VP temporär ein. Der VP handelt nur mit direktem Auftrag vom CEO oder vom CMO.



Manager von ALPHA eSports

Luis, Sky

Der Manager von ALPHA eSports ist der Teamleiter für den gesamten ALPHA eSports Bereich. Darunter fallen alle Rainbow Six: Siege Teams. Er trägt die Verantwortung der Teams und leitet den eSports Bereich zum Erfolg. Weiters ist er die erste Ansprechperson für alle Player im ALPHA eSports Bereich. Er sorgt dafür das die Player und Coaches ihren Aufgaben mit dem nötigen Aufwand erreichen. Der Manager ist berechtigt Positionen im Team zu ändern und hat ein Weisungsrecht.

Manager von ALPHA SimRacing

Tobias, Kaiser NERO

Der Manager von ALPHA SimRacing ist der Teamleiter für den ALPHA SimRacing Bereich. Darunter fallen alle Assetto Corsa Teams. Er ist für die gesamte Organisation verantwortlich und leitet den SimRacing Bereich zum Erfolg. Weiters ist er die erste Ansprechperson für alle Driver im ALPHA SimRacing Bereich. Er sorgt dafür das die Driver ihren Aufgaben mit dem nötigen Aufwand erreichen.

Player

Die Player sind alle aktiven Spieler im eSports Bereich. Jeder Spieler hat für seine optimale Leistung zu sorgen und muss an Trainings und Besprechungen teilnehmen. Die Weisungen des Managers sind zu befolgen. Teilnahme und Mitarbeit bei Scrims, Trainings, Analysen und Strat-Bearbeitungen sind verpflichtend.

Driver

Die Driver sind alle aktiven Fahrer im SimRacing Bereich. Jeder Fahrer hat für seine optimale Leistung zu sorgen und muss an Trainings und Besprechungen teilnehmen. Die Weisungen des Managers sind zu befolgen.

Zusätzliche Positionen

R6 Coach

Der Coach für ein Rainbow Six: Siege Team wird vom Manager von ALPHA eSports bestimmt. Dieser ist für alle Dinge die im Spiel passieren verantwortlich und ist für die Organisation der Termine (Scrim, Training, Matches, Cups usw.) in seinem Team zuständig. Auch die Erstellung, Verwaltung und Optimierung der Strats fallen in den Aufgabenbereich des Coaches. Die Analyse der gespielten Matches sind ebenfalls vom R6 Coach durchzuführen und mit dem Team zu besprechen. Der Coach vergibt die In-Game-Rollen für das Team (z. B. IGL, Fragger, Supporter, Roamer, usw.).